

Problema P: Máquina de Estados — Ciclo de Vida de Pedido E-Commerce

SENAC Coding 2026.2 • Meet 07: Encapsulamento, Integridade de Estado & FSM em Java

Arquivo Fonte: Main.java | **Tempo Limite:** 3.0 segundos | **Limite de Memória:** 512 MB | **Linguagem:** Java 21 LTS

DESCRIÇÃO DO PROBLEMA

Um pedido do Agreste Têxtil obedece a uma FSM rigorosa: 'CRIADO -> PAGO -> EM_SEPARACAO -> DESPACHADO -> ENTREGUE'. Transição para 'CANCELADO' só é permitida a partir dos estados 'CRIADO' ou 'PAGO'. Nenhuma transição fora dessa cadeia é permitida (ex: não pode despachar sem pagar). Se uma transição ilegal for solicitada, exiba 'TRANSICAO INVALIDA: -> '.

ENTRADA

Linha 1: N comandos de transição. Seguem N linhas com o nome do novo estado solicitado.

SAÍDA

Para cada tentativa, imprima 'STATUS: ' ou a mensagem de transição inválida.

EXEMPLOS DE ENTRADA E SAÍDA

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
4 PAGO DESPACHADO EM_SEPARACAO DESPACHADO	STATUS: PAGO TRANSICAO INVALIDA: PAGO -> DESPACHADO STATUS: EM_SEPARACAO STATUS: DESPACHADO
3 PAGO CANCELADO ENTREGUE	STATUS: PAGO STATUS: CANCELADO TRANSICAO INVALIDA: CANCELADO -> ENTREGUE